

VR artist experience „Create your world“

Sa, 21.9.2019

VR Ideen Workshop
mit Artist-in-Residence Programm:
Grundlagen immersiver Kreation,
Einführung in VR Produktion

Call for Participation | Anmelden und Bewerben bis 16.9.2019

What's up?

Selbst Ideen in Virtual Reality (VR) umsetzen: Wie geht das und was wäre spannend für Kunst und Kultur? Wir schaffen einen Start-Input für Innovation und vernetzen junge Leute, Künstler*innen, Designer*innen und Programmier*innen. Das jfc Medienzentrum e.V. lädt Medienschaffende und Interessierte ein, gemeinsam zu arbeiten und Ideen für eine VR Erfahrung (experience) zu entwickeln. Wie können virtuelle Welten, Räume, Bilder geschaffen werden? Wie funktioniert VR für Künstler*innen? Wie kann VR z.B. als Event mit Beteiligung umgesetzt werden?

Als kreative Technologie ist VR eine neue Welt, in die immersiv eingetaucht, die aber über Projektionen zugleich gemeinsam erlebt werden kann. Die Beschäftigung mit VR erfordert einige Rahmenbedingungen und Know-How. Wir regen einen Austausch und die Entwicklung eigener Kreationen mit einem **VR Ideen Jam** an. Das jfc Medienzentrum bietet die technische Basis-Ausstattung und ermöglicht einen aktiv gestaltenden Zugang: Nach dem Workshop kann eine Idee mit einem **Artist-in-Residence Stipendium** weiterentwickelt werden... **Create your world!**

Wer und Wo?

jfc Medienzentrum e.V. Hansaring 84-86, 50670 Köln
+49 (0)221 1305615-0 info@jfc.info | www.jfc.info

Gefördert von

**SOZIO
KULTUR
NRW**

Ministerium für
Kultur und Wissenschaft
des Landes Nordrhein-Westfalen



Mit freundlicher Unterstützung von

/// ERSTER DEUTSCHER FACHVERBAND FÜR VIRTUAL REALITY (EDFVR) /// World of VR GmbH, Köln /// Projektwerk, Hamburg /// Cologne Game Lab | TH Köln – University of Applied Sciences ///

Für wen?

Offen! Jugendliche, Studierende und Profis aus Kunst/ Kultur/ Design/ Code/ Medien/ Bildung. Wir gehen von Medien- und Technikaffinität aus... Wir freuen uns auf Dich.

VR Ideen Workshop

11:00 - 12:30 Uhr

**Grundlagen immersiver Kreation, Einführung in VR Produktion
Storytelling, Technik, Programmierung**

Jens Epe, technischer Geschäftsführer World of VR GmbH, Köln

Kaffee & Obstpause | connecting

13:00 - 14:00 Uhr

**VR in Kunst & Kultur: Entwicklungsbeispiele
Möglichkeiten, Kennenlernen. Was ist ein „Game Jam“?**

Christoph Steinhard, projektwerk Hamburg

**ab 14:00 Uhr folgt kreative Praxisphase
gemeinsam VR Ideen Jam „Create your World“ (Ende offen)**

Artist-in-Residence Programm

Die beste Idee kann **flexibel bis Dezember 2019** weiterentwickelt werden: Als VR artist experience mit **Stipendium von 1000 €**. Das jfc Medienzentrum bietet Arbeitsmöglichkeiten und Partner Ressourcen... Blog und Abschluss mit Show+Tell Event.

Mehr Info, Anmeldung und Bewerbung online...

jfcmedienzentrum.de/vr/